# Description de l’évènement

## Description résumée

**Nom de l’événement :** UTBM (Ultra Trail de Blegny Mine)
**Dates :** Exemple : Du samedi 9 août 14h au dimanche 10 août 15h
**Lieu :** Salle de Blegny mine, transformée en village de trail
**Concept :** Course à pied en boucle de 3 km, toutes les heures pendant 24 heures, avec participation libre (course facultative). Barbecue, boissons, jeux, musique et ambiance conviviale.

## Présentation plus détaillée

**Description de l'événement - UTBM (Ultra Trail de Blegny Mine)**

L'UTBM est une réinterprétation du célèbre Ultra-Trail du Mont-Blanc. Notre UTBM se déroule dans une salle proche du site de Blegny mine et met en avant notre terril, et s'accompagne de de barbecue, de jeux et de bons amis.

Le concept ?

Une boucle de course à pied de 3 km toutes les heures pendant 24 heures, du samedi à 15 heures au dimanche à 15 heures. Vous pouvez courir en solo, former une équipe ou simplement vous présenter et courir quelques boucles quand vous en avez envie.

Mais voici la partie la plus importante :

La course à pied est 100% facultative.

Vous pouvez venir juste pour faire la fête, pour encourager, pour manger, ou pour participer à quelques tours et t’arrêter sans culpabilité. Cours une boucle, dix, ou aucune. Ce qui compte, c’est que vous soyes la !

Vous l’aurez compris, L’UTBM c'est bien plus qu'une course, c'est une ambiance sportive et conviviale de 24 heures avec :

Barbecue, boissons, jeux et musique

Une ambiance amicale et festive autour d’un évènement sportif.

Le coup d'envoi de l'événement sera donné le samedi 9 août à 14 heures, avec de la musique et de bonnes vibrations. La première boucle aura lieu à 15 heures précises. À partir de là, c'est à vous de décider comment vous allez participer - défi complet, mode fête, ou un mélange parfait des deux.

Le camp de base est une salle à Blegny, transformée en mini village de trail pour un week-end de folie.

# Objectifs

Offrir un événement ludique et accessible à tous (coureurs confirmés, amateurs, ou simples participants festifs)

Favoriser la convivialité, la détente et le partage autour d’une activité sportive

Créer une ambiance festive et communautaire durant 24 heures

Permettre à chacun de choisir son rythme et sa manière de participer

# Slogan :

**Pars pour une boucle, Restes pour l’ambiance**

# Planning détaillé

**Samedi 9 août**

* **À partir de 14h00** :
	+ **Accueil des participants**
	+ Installation du matériel de camping
	+ Ouverture du bar, ambiance musicale de fond
	+ Présentation du concept et briefing pour les coureurs intéressés
	+ Lancement officiel de l’événement avec une animation d’ouverture
* **15h00** :
	+ **Départ de la première boucle de 4 km**
	+ Déclenchement du chronomètre des 24 heures
	+ Départ de la fête parallèle pour ceux qui ne courent pas : ouverture du barbecue, début des jeux extérieurs (molky, pétanque, etc.)
* **16h00 à 23h00** :
	+ Départs des boucles horaires à chaque heure pile
	+ Ambiance progressive avec musique plus rythmée en soirée
	+ Barbecue non-stop, boissons servies en continu
	+ Jeux et animations en libre accès
	+ Option : quiz musical, blind test, défis légers entre boucles
* **23h00 à 6h00 (nuit du samedi au dimanche)** :
	+ Ambiance plus chill autour d’un brazero
	+ Musique en mode nocturne (calme, playlist détendue)
	+ Participants libres de dormir, courir ou socialiser
	+ Boucles de course maintenues toutes les heures (toujours 4 km)

**Dimanche 10 août**

* **6h00 à 11h00** :
	+ Petit-déjeuner proposé (optionnel : café, croissants, fruits)
	+ Boucles horaires continues
	+ Jeux relancés en douceur, ambiance du matin
* **11h00 à 14h00** :
	+ Dernières boucles de course
	+ Ambiance musicale et festive qui remonte en intensité
	+ Brunch/barbecue ouvert pour tous
	+ Discours de clôture en fin de matinée
* **15h00** :
	+ **Départ de la dernière boucle**
	+ Clôture officielle de l’événement
	+ Mot de remerciement de l’organisation
	+ Fin de la musique, début du rangement pour ceux qui restent
	+ Démontage progressif du camp et départs libres
* **⛺ En continu durant les 24h :**
* **Bar** : ouvert non-stop (avec horaires modérés la nuit)
* **Barbecue** : actif de 15h à minuit, puis relance vers 11h
* **Musique** : ambiance ajustée selon le moment de la journée
* **Jeux et animations** : en libre accès
* **Zone de repos / camping** : accessible à tout moment
* **Poste de secours** : en veille continue
* **Point info / organisation** : pour questions, inscriptions, objets trouvés

# Les règles & Fonctionnement

## Philosophie générale

L’UTBM n’est pas une compétition classique. C’est un événement libre, festif, communautaire. La course est **100% facultative**. Tu peux participer seul, en équipe, ou simplement venir pour manger, boire et faire la fête.
Mais pour ceux qui souhaitent jouer le jeu des boucles et des points, voici les règles !

## Participation

* **Solo ou équipe** au choix
* Les équipes peuvent être composées de **2 à 8 personnes**
* Pas besoin d’un équilibre parfait dans les relais :
	+ Une personne peut faire 10 boucles, une autre 1 seule — tant que chacun fait **au moins une boucle**

## Déroulement des boucles

* **Une boucle de 4 km** démarre **chaque heure pile** pendant 24 heures (de 15h à 14h le lendemain)
* Chaque boucle est **ouverte à tous**, sans obligation d’enchaîner les heures

## Système de points

 **Système de points UTBM**

| **Action** | **Solo** | **Équipe (2 à 8 personnes)** |
| --- | --- | --- |
| 1 boucle terminée avant la barrière horaire | ✅ 1 point | ✅ 1 point pour l’équipe |
| 2 boucles dans la même heure (possible en solo) | ✅ 2 points (1 par boucle) | ✅ 2 points si 2 membres font chacun une boucle |
| Boucle réalisée à plusieurs (ensemble, en groupe) | ✅ 1 point (si solo le fait 1x) | ✅ 1 point, même si 2 à 8 personnes la font ensemble |
| Relais possible dans l’équipe sur 24h | — | ✅ Oui, libre organisation |
| Obligation de répartition équitable | — | ❌ Non (chacun doit faire au moins 1 boucle) |
| Non-participation à certaines heures | ✅ Aucun problème | ✅ Aucun problème |

Ok **1 boucle = 1 point**, qu'elle soit faite seul ou à plusieurs

Pour les équipes, **chaque membre doit faire au moins une boucle**

La stratégie est libre : endurance solo, relais équipe, montée en groupe… tout est permis !

## 🔖 Système de pointage – Comment ça marche ?

Pour ceux qui souhaitent participer au **jeu des boucles** (en solo ou en équipe), un système de pointage simple et autonome est mis en place.

* **🎯 Objectif :**

Valider chaque montée du terril en poinçonnant soi-même une **fiche de pointage** disponible au départ.

### 📝 Le principe :

* Chaque participant ou équipe reçoit une **fiche de pointage** comportant les 24 créneaux horaires de la course.
* À chaque montée terminée, vous devez **poinçonner la case horaire correspondante** à l’aide de la **pince installée en haut du terril**.
* Une **montée = 1 point**.
* Une **seule poinçonne par boucle**. Si plusieurs personnes montent ensemble (équipe), **un seul poinçon suffit**.
* Il est possible de faire **plusieurs boucles par heure** : vous poinçonnez autant de fiches que de montées différentes.

### 👥 Cas particuliers :

* **Solo** : chaque montée est poinçonnée sur votre propre fiche.
* **Équipe** : vous poinçonnez **une seule fois par boucle horaire**, même si plusieurs membres montent en même temps.
	+ Si deux membres font **deux montées séparées** dans la même heure → **2 poinçons, 2 points** (chaque montée compte).

### 🤝 Règle d’or : la confiance

* Il n’y aura **pas de vérification humaine** systématique.
* On mise sur **l'honnêteté, l'autogestion et l’esprit UTBM**.
* C’est avant tout pour s’amuser, se challenger et partager !

### 📩 À la fin de l'événement

Merci de **remettre votre fiche** à l’organisation avant de partir, si vous souhaitez figurer dans le classement final (solo ou équipe).
Les résultats seront annoncés à la fin, et quelques petites récompenses symboliques seront distribuées 🎉

# Le parcours

